

Spieleanleitung:

Spielanleitung:

Die Kärtchen werden mit dem Bild nach unten aufgelegt und vermischt.

Der erste Spieler deckt ein Kärtchen auf, dieses Möbel wird als Objekt in den Raum eingefügt.

Der zweite Spieler würfelt eine Zahl und bestimmt somit die Position des einzufügenden Objekts (im Bild nummeriert).

Der dritte Spieler würfelt das „Wie“ für das Objekt. Hierbei gilt:

- 1 auf oder in
- 2 unter oder vor
- 3 gegenüber im Raum
- 4 neben
- 5 verkehrt
- 6 an der Wand

Kann das „Wie“ nicht angewandt werden, gilt es für das nächste aufgedeckte Objekt.

Entdecke ungewohnte Möblierungskonstellationen und stelle sie im echten Raum nach!

Beobachte, was an der entstanden Situation praktisch/unpraktisch ist, und wie sich der Raum nun anfühlt!





